

Adeguamento a.s. 2022-2023

DESCRIZIONE ATTIVITÀ E PROGETTI

POTENZIAMENTO LOGICO-MATEMATICO-SCIENTIFICO

Coordinatore: Animatore digitale o responsabile di dipartimento o docente dell'area scientifica - Docente: Franca Longhi

1. ISTITUTO: PENSIERO LOGICO-MATEMATICO-COMPUTAZIONALE

Responsabile: Giovanna Fasoli.

Finalità: promuovere il pensiero scientifico, logico e computazionale negli alunni.

Destinatari: classi o singoli alunni interessati.

Attuazione: partecipazione, come classe o individualmente, a gare e giochi logici-matematici, promossi da enti riconosciuti, e attività di coding, utilizzando piattaforme educative promosse dal Miur come [Programma il Futuro](#) o [code.org](#).

Arco temporale: tutto l'anno

Frequenza temporale: a discrezione delle classi o degli alunni partecipanti in base alle proposte che pervengono alla scuola e con particolare attenzione ai periodi individuati da eventi italiani ed europei come il [codeweek](#)

Finanziamento: nessun onere.

2. PRIMARIA MANDELLO: SCACCO MATTO

Responsabile: Simona Corotto

Finalità: sviluppo del senso critico e di riflessione con potenziamento delle capacità di ascolto e di comprensione, imparare che la soluzione di un problema può prevedere diverse strategie (coding), saper rappresentare graficamente la scacchiera e apprendere i concetti geometrici e matematici che sono presenti in essa, stimolare negli alunni la capacità di astrazione.

Destinatari: classi 2^A 2^B 3^B 3^C.

Attuazione: le prime 4 lezioni servono per apprendere le geometrie della scacchiera, il movimento dei pezzi e le regole del gioco e nelle restanti lezioni si passa alla pratica attraverso il lavoro di gruppo.

Arco temporale: ottobre e novembre

Frequenza temporale: 6 ore per classe una volta alla settimana

Finanziamento: FIS e PdS di Mandello del Lario